

INSANE MASTER KILLER



miércoles, 25 marzo, 2026

<https://imks.pcclick.com.mx>

Issue No. 0038

Este ranking es el mismo de la semana pasada, hubo un cambio en Sczpulse y no nos permitió utilizar nuestra aplicación a tiempo.

#	CLAN	JUGADOR	RAZA	LIGA	MMR	AVG-MMR	MAX-MMR	TORNEOS	OBSERVACIONES
1		XionS			4957	5210	5800	5000	6167
2		Darku			4881	4464	4950	5000	102
3		Razza			4718	4774	5653	5000	1673
4		Solstice			4536	4464	4926	5000	2337
5		Seishiro			4515	4127	4648	5000	1355
6		siNder			4514	4565	5106	5000	3008
7		Cronopio			4465	3943	4523	4500	9086
8		LilianLuna			4444	3757	4516	4500	1155
9		Inarius			4394	3906	4644	4500	815
10		Gabimaru			4392	3456	4462	4500	385
11		theMike			4305	4243	4639	4500	13919
12		Johannes			4272	4272	4272	4500	1
13		Boreau			4249	4154	4584	4500	22995
14		MewatCh			4222	3918	4222	4500	9
15		KevinECU			4218	4162	4807	4500	2950
16		CheeseMakeR			4206	3896	4206	4500	1549
17		Gouketsu			4203	3676	4203	4500	719
18		Galahad			4130	3887	4492	4200	2037
19		GESkritch			4074	3640	4395	4200	2371
20		JrFeNixOP			4050	4041	4140	4200	19
21		PhilIMCraken			3994	3625	3994	4000	2306
22		JasherD			3989	3802	4044	4000	38
23		HEAVYMETAL			3971	3851	4236	4000	4682
24		TheMarte			3967	3767	4023	4000	248
27		Shadex			3920	3485	4018	4000	5344
28		SNUTE			3909	3412	4000	4000	1383
29		LetOz			3867	3705	3996	4000	686
30		Arthur			3793	3734	4193	3800	1494
31		Nox			3787	3381	3940	3800	2325

Por favor, si eres un miembro activo de iMKS que juega partidas de la Ladder y no apareces en esta lista, avisa al Staff. Gracias ^^

ROSTER



miércoles, 25 marzo, 2026

Page | 02

32		PaviPollo			3761	3738	4017	3800	1607
34		RoronoaZoro			3731	3492	3912	3800	92
35		Rider			3700	3647	4058	3800	10375
37		YanaKuntur			3658	3658	3658	3800	1
38		Lechero			3650	3787	4286	3800	2046
39		REDFURY			3620	3444	3841	3800	28745
41		SrStartin			3572	3429	3572	3800	265
46	C	////////////////			3489	3301	3510	3500	336
47		Alex			3477	3006	3542	3500	1254
48	E	VoidSpecter			3442	3070	3462	3500	81
49		MauricioDCC			3433	3162	4155	3500	4996
55		Dark			3366	3142	3475	3500	277
57		Kokito			3357	3146	3357	3500	514
58		KAKAROTO			3356	3342	3634	3500	2982
63		noisy			3267	3267	3267	3500	1
64		Tkerma			3259	2985	3434	3500	2557
66		GAMEXIO			3231	3136	3276	3500	21
70	C	NECROFILICO			3225	3153	3390	3500	23
71		MaelAbaddon			3220	3102	3327	3500	307
73		UPDATE			3200	3174	3556	3500	1989
80		GatoconBotas			3144	3270	3676	3200	3584
86		Checo			3114	2863	3256	3200	976
100		EvilBurrito			3007	2770	3288	3200	2770
102		Soren			3004	2566	3040	3200	464
104	E	milo			2993	2747	3176	3200	1572
118		virussarini			2935	2802	3128	3200	2370
119		ska			2931	2965	3529	3200	9857
129		TOMEX			2899	2710	3092	3200	3247
162		Propagro			2753	2543	2865	3200	827
165		walcode			2728	2378	2901	3200	6547

ROSTER



miércoles, 25 marzo, 2026

Page | 03

187		OnefOXPrime			2594	2674	3522	3200	1513
210		TealHydra			2507	2341	2770	3200	1270
257		Skadar			2339	2106	2506	3200	475
296		D elbolado			2185	1993	2275	3200	469
304		D MAXINDOMITUS			2166	2136	2591	3200	2041



*¡¡¡Ya a la
venta el
nuevo libro
de
[iMKS] Aiur!!!*



Estas imágenes de la lista de jugadores que ven cada semana provienen de una base de datos que gestionamos, con datos recopilados automáticamente de Sc2pulse en tiempo real. Sin embargo, necesitamos la ayuda de todos los miembros de iMKS para enriquecer la base de datos con información adicional.

Si escanean o hacen clic en este código QR, accederán a una aplicación donde les solicitamos datos como su cuenta de Sc2, WhatsApp, Discord, etc. Esta información nos ayuda a mantener a todos los jugadores debidamente registrados y con datos completos. De este modo, nos resulta más sencillo inscribir a los jugadores en las competiciones; además, estarán contribuyendo a reducir el *smurfing*, la infiltración de cuentas y otros problemas, ya que estamos desarrollando un sistema de «detección de suplantadores».

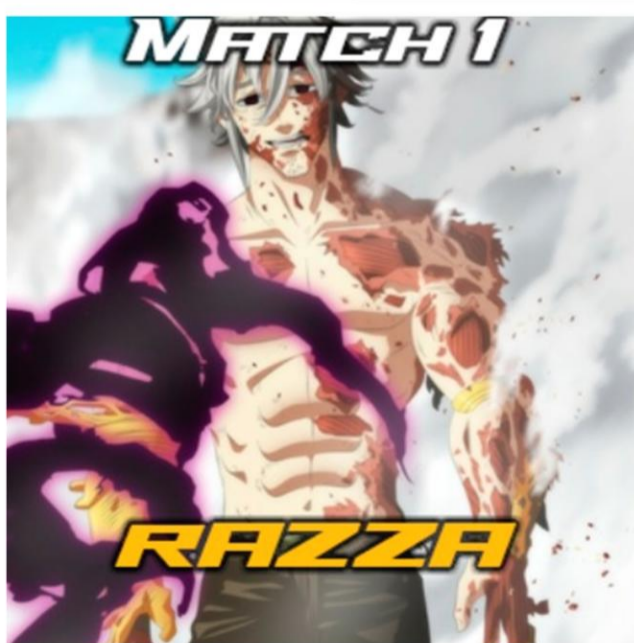
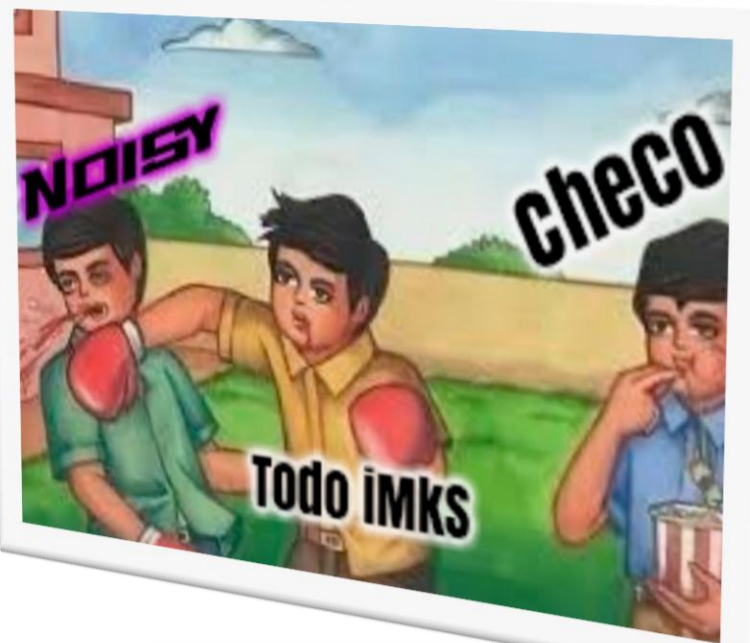
También pueden incluir sus cuentas secundarias, independientemente de si pertenecen al equipo o no. Gracias a todos, y especialmente a Culonegro por desarrollar este sistema en el que llevamos meses trabajando. El siguiente paso será lograr que una IA sustituya a Checo en los comentarios de las partidas (xD).

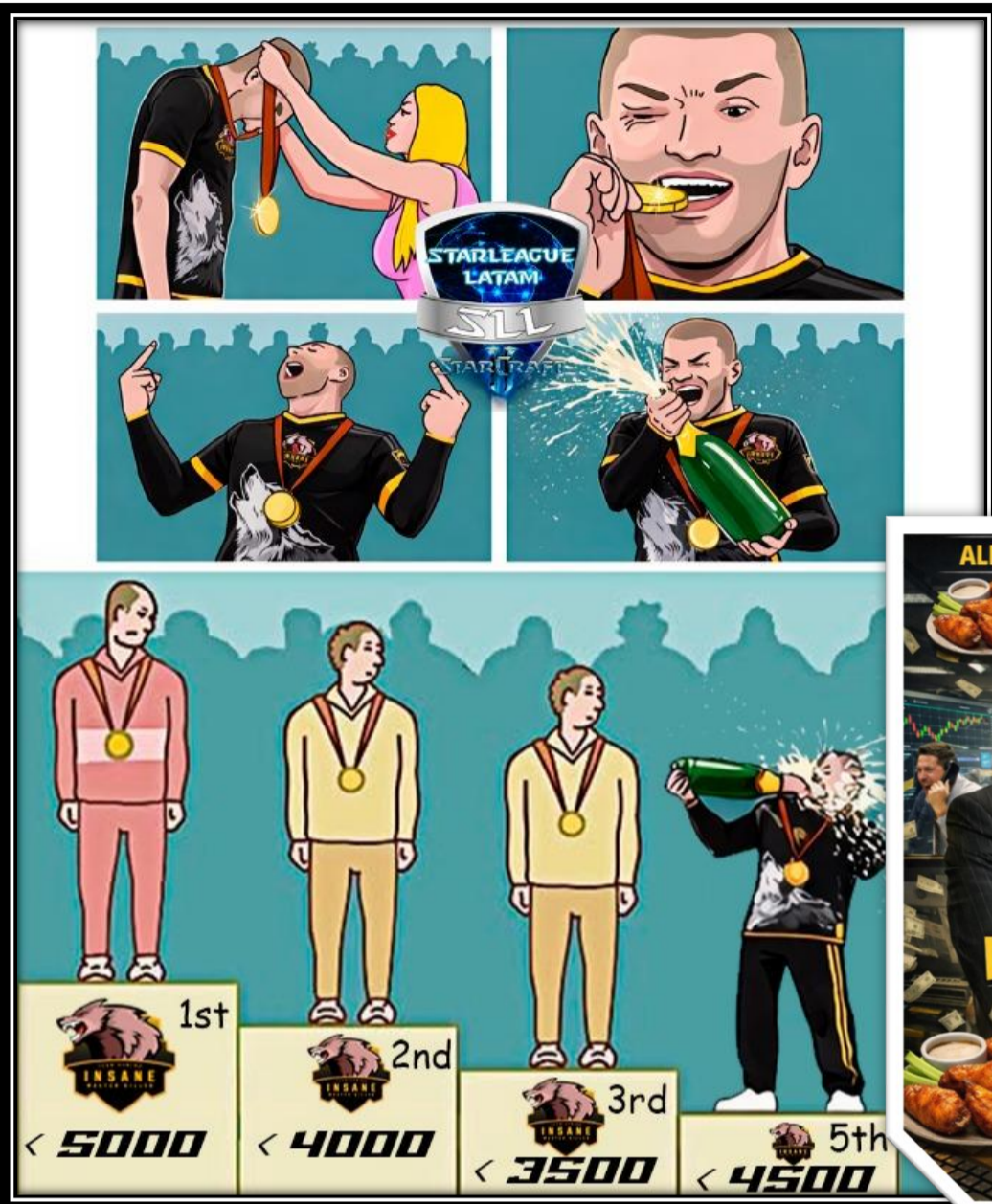
Checo
SE LA COME



NUEVO
EAU DE TOILETTE
EXTREME







RESULTADOS

miércoles, 25 marzo, 2026



Page | 06

Normalmente evitamos tratar temas controvertidos en el folletín; solemos centrarnos en resultados, memes y bromas. Sin embargo, lo ocurrido en la escena LATAM la semana pasada nos obliga a dar una breve explicación.

Durante 2025, en iMKS nos enfocamos en estructurar el equipo internamente, mientras seguíamos compitiendo en Clan Wars. En 2026, el objetivo fue dar un paso más y crear una competición donde los mejores jugadores de nuestros torneos internos pudieran desarrollarse. Así nace la GSC (Global StarCraft Cup), que comienza la próxima semana y que esperamos hacer crecer con el tiempo.

De cara a 2027, nuestra idea era apoyar las ligas de Clan Wars. Sin embargo, la realidad es que muchas de estas ligas operan sin tener en cuenta a los equipos ni a la comunidad, priorizando más sus propios intereses. Esto ha generado una saturación evidente: múltiples ligas (SLL, KTL, BTL, VCC, Pandora, etc.) compitiendo al mismo tiempo, lo que termina sobrecargando a jugadores, capitanes y casters.

A esto se suma el problema de horarios en LATAM. Jugar contra equipos europeos implica hacerlo al mediodía en fines de semana, una desventaja que ellos no sufren al jugar en la noche del fin de semana. Esta limitación fue, de hecho, una de las razones por las que se creó originalmente la SLL.

Hace un mes y algo, el miembro del staff Nox envió un mensaje a todos los dirigentes de estas ligas, proponiendo no solo reducir y sincronizar las competiciones, sino también unir fuerzas para organizar, a final de año, una breve competición (un bracket simple de cuartos a final) con los ganadores de cada competición en cada una de las divisiones. **Incluso iMKS patrocinaría el evento con algo de capital.**

VCC, al parecer, dejó de lado la lectura de PDFs. **Pandora** (la nueva competición por iniciar) aceptó la propuesta y, además, **manifestó su disposición a colaborar con más capital.** **KTL** y **BTL** (con el mismo dirigente) aceptaron e incluso se comprometieron a colaborar en separar LATAM de EU en la medida de lo posible en la fase inicial, dejando únicamente los playoffs mixtos, incluso aunque el número de equipos de LATAM fuera muy inferior al del resto. Por último, Viktor de la **SLL**, con buena intención, respondió afirmativamente, pero con un matiz: inició una votación para decidir si aceptaban esta nueva estructura.

¿Qué podría salir mal? ¿Cómo iba LATAM a dejar escapar una oportunidad de tener todas las ligas de equipos existentes sincronizadas y que desembocaran en una fase final para decidir el mejor equipo del año? ¿Quién en LATAM podría rechazar unas finales con apoyo económico?

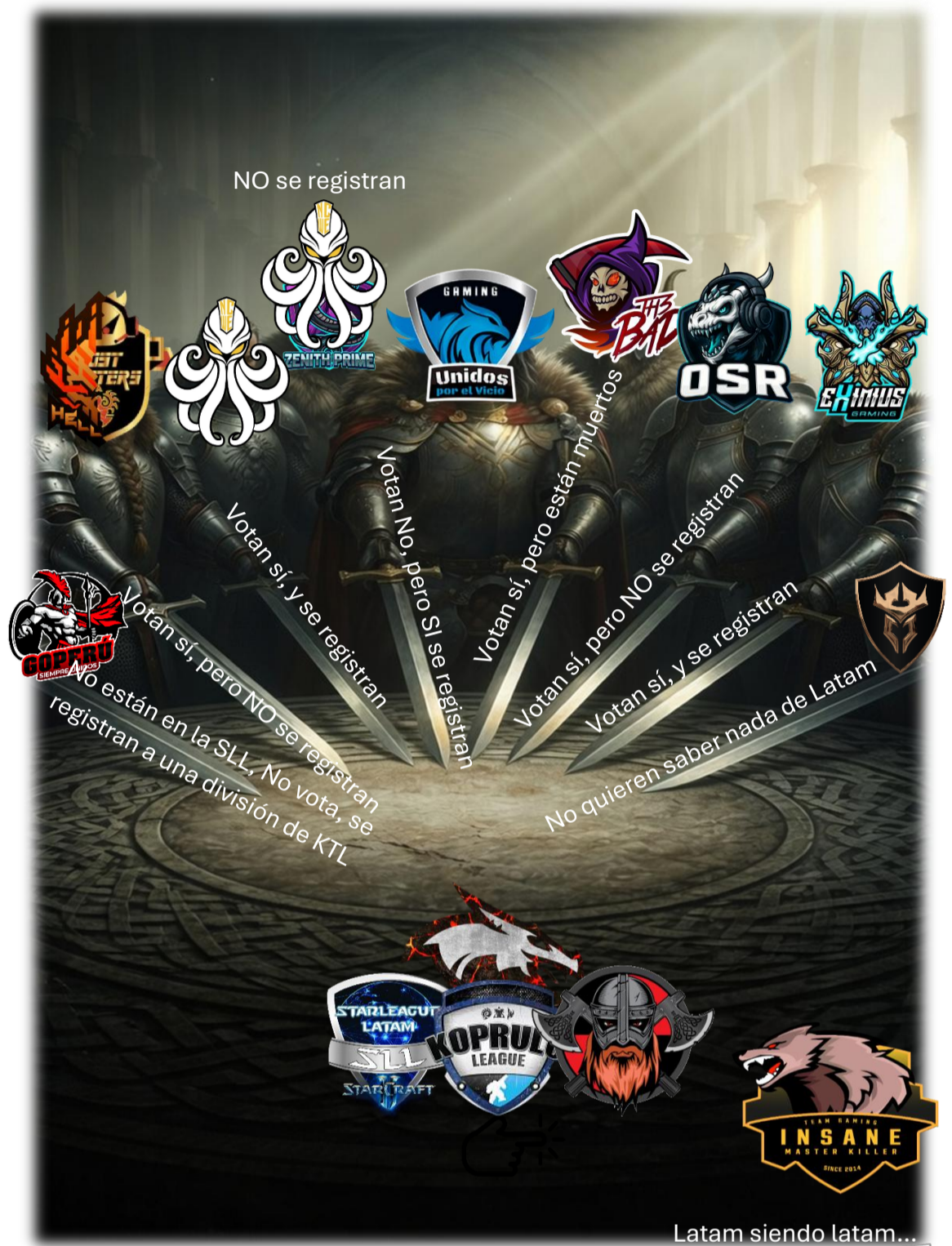
Pues bien, exactamente eso ocurrió. Aunque los votos fueron a favor de aceptar la propuesta, muchos de los equipos de LATAM que dijeron que sí nunca se registraron en la KTL, que comienza esta semana. Por lo tanto, la estructura no se puede llevar a cabo, ya que, en **primer** lugar, no hay suficientes equipos para formar grupos separados de NA y EU en la mayoría de las divisiones (se necesitaban al menos 4 equipos de NA). Y, en **segundo** lugar, la SLL comenzará en menos de 4 semanas, rompiendo la sincronización con el resto de las competiciones.

Desde iMKS nos gustaría apoyar todas las competiciones, absolutamente todas. Las personas que dedican su tiempo, esfuerzo e incluso capital a la comunidad de SC2 merecen apoyo por parte de todos. **Sin embargo, no podemos limitarnos a jugar únicamente la SLL.** Queremos enfrentarnos a equipos de fuera, conocer otros entornos, apoyar otras ligas, estilos y jugadores, seguir creciendo todos juntos.

Por duro que sea jugar de forma internacional, **limitarse a una región con 6 equipos activos** (si llega, porque en la práctica son menos) **no nos hará crecer ni puede considerarse el objetivo FINAL de iMKS**, eso no tiene el más menor sentido.

Ahora todos ustedes conocen la misma información que iMKS y el resto de sus líderes de LATAM. Formen sus propias conclusiones y opiniones. La propuesta ya no puede llevarse a cabo, está muerta, pero iMKS siempre apoyará a quienes realmente quieran colaborar o construir algo.

Gracias a todos y sepan que aquí tienen las puertas abiertas. ^^



Latam siendo latam...

PELDIMOS...
PELDON!



FINALS			
	2	4	
	1	1	
	1	1	
	0	2	



El sábado 28 a la 1 pm (hora de Peru)

Amateur League Swiss Tournament #1 (NUEVO!)

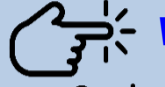
El Domingo 29 a la 1 pm (Hora de Peru)



Elite (M1-GM) Amateur League Weekly Tournament #154



Prestige (D1-M2) Amateur League Weekly Tournament #154



Veteran (D3-D2) Amateur League Weekly Tournament #154



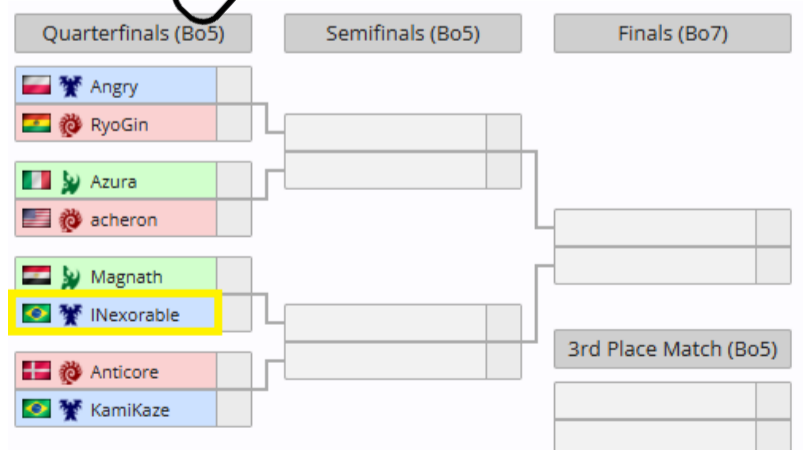
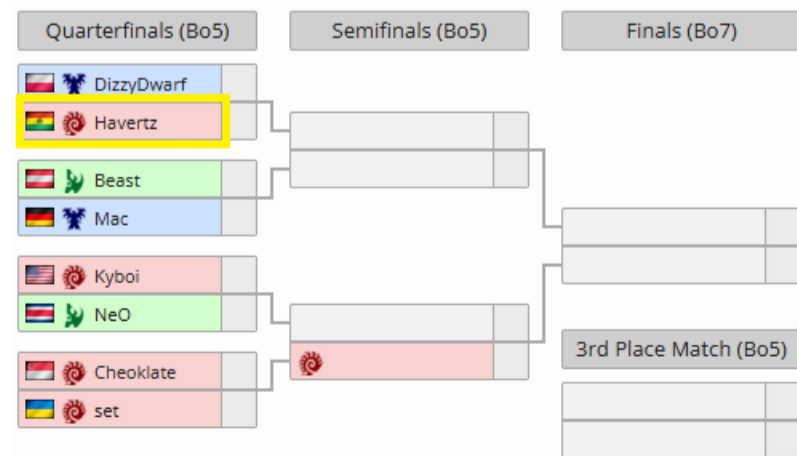
Initiate (B-P) Amateur League Weekly Tournament #154



FORMAT:

- 2 stage Tournament
- Group stage, Final stage
- Groups of 3 compete separately
- Top 2 move on
- Final stage: Single Elimination
- Current 1v1 Map pool
- Just for fun!
- **ALL RANKS WELCOME**

SATURDAY, MARCH 28TH @ 12PM CDT



Sin cambios esta semana La **Little Mac Starcraft 2** está llegando a sus últimas etapas. Con la segunda ronda terminada, quedan solo los playoffs desde cuartos de final. En la división alta tenemos a **[iMKS] INexorable** contra el mundo, y en la división B tenemos a **[iMKS] Havertz**, ambos jugadores que se presentan a todo.

¡Deseen mucha suerte a nuestros héroes! Les mantendremos informados.



¡GSC y sus Equipos!

¡Echa un vistazo a los 6 jugadores clasificados del Equipo EX — «Eximius Gaming»— para la GSC —«Global StarCraft Cup»—!



[EX] Shakti P = 5425 MMR

[EX] Kamikaze T = 5257 MMR

[EX] Dørminhøcø Z = 4864 MMR

[EX] Espartano T = 4763 MMR

[EX] Draft P = 4308 MMR

[EX] Austin = 4208 MMR

[Brackets Playoff](#)

[Brackets Serie S](#)

[Brackets Seria A](#)



Echa un vistazo a 4 de los 6 jugadores clasificados de msport («Maralesports») para la GSC («Global StarCraft Cup»).

[msport] Zargrash = 5882 MMR

[msport] Winckel = 5853 MMR

[msport] Äelith = 5227 MMR

[msport] Dronehard = 5094 MMR



Check out the 3 of 6 qualified players from DeVoid “Devils Void” para la GSC “Globo P = Global StarCraft Cup”!

[DeVoid] YingChuan = 4800 MMR

[DeVoid] ClikMan = 4732 MMR

[DeVoid] danekk = 3952 MMR



¡Echa un vistazo a los 6 jugadores clasificados del Team HTT «Houkago Tea Team» para la GSC «Global StarCraft Cup»!

[HTT] Enigma P = 5627 MMR

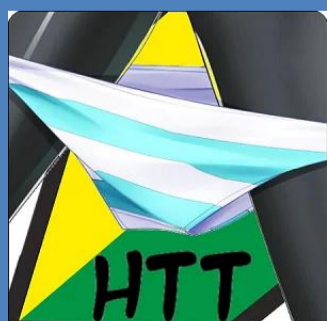
[HTT] Matvey T = 5736 MMR

[HTT] MiniZergUA Z = 5507 MMR

[HTT] Fallenger Z = 5898 MMR

[HTT] ProtoZZavR T = 5535 MMR

[HTT] Nishihi Z = 4893 MMR



¡Echa un vistazo a los 6 jugadores clasificados del equipo iMKS «Insane Master Killer» para la GSC «Global StarCraft Cup»!

[iMKS] Xions P = 4948 MMR

[iMKS] Havertz Z = 4733 MMR

[iMKS] Darku Z = 4868 MMR

[iMKS] Nazgul Z = 4355 MMR

[iMKS] Boreau T = 4311 MMR

[iMKS] Pavipollo P = 3820 MMR



iMKS Titles



2026 SLL S7 (5000 Division) = Star League Latam Season 7 = First Place.
Featured Players: **Darku, Razza Havertz, Nazgul, CristoDorado, Solstice.**



2025 BTL S9 (3900 Division) = Berserker Team League Season 9 = First Place.
Featured Players: **Gouketsu, Let0z, Nox, MagodeOz, Shadex.**



2026 SLL S7 (4000 división) = Star League Latam Season 7 = Second Place.
Featured Players: **Pavipollo, Nox, Let0z, Lechero, RedFury.**



2025 SLL S6 (3500 división) = Star League Latam Season 6 = Second Place.
Featured Players: **Alex, Update, Tkerma, Mauricio, Checo, Milo, Legion, Noisy.**



2025 KTL S27 (3900 división) = Koprulu Team League Season 27 = Second Place.
Featured Players: **Gouketsu, Ky.**



2025 VCC S1 (4500 Division) = The Vantage Competitive Circuit Season 1 = Third Place.
Featured Players: **Cronopio, TheMike, Galahad, Nazgul, Boreau.**



2025 BTL S10 (3900 Division) = Berserker Team League Season 10 = Third Place.
Featured Players: **Pavipollo, Nox, MagodeOz, jasherD, ska, Noisy, Mauricio.**



2025 BTL S10 (4500 Division) = Berserker Team League Season 10 = Third Place.
Featured Players: **Cronopio, TheMike, Galahad, Kevin, JrFenixOp, Nazgul, Aiur, Boreau.**



2025 KTL S27 (4500 Division) = Koprulu Team League Season 27 = Fourth Place.
Featured Players: **Kalid, Galahad, TheMike, Cronopio, Johannes, Vendettavick.**



2025 BTL S9 (4500 Division) = Berserker Team League Season 9 = Fourth Place.
Featured Players: **Kalid, Cronopio, TheMike, Galahad, Kevin, MikeSavage.**



2024 KTL S26 (3900 Division) = Koprulu Team League Season 26 = Fourth Place.
Featured Players: **Haveltherock, Shadex, Tkerma, Nox, Gouketsu, Let0z, Lilianluna.**



2024 SLL S3 (3900,4200,4500 mix Division) = Star League Latam Season 3 = Fourth Place.
Featured Players: **Storm, Johannes, Shigure, Lilian, Gouketsu, Gestkritch, Shadex, Magodeoz.**



2023 BTL S7 (3900 Division) = Berserker Team League Season 9 = Fourth Place.
Featured Players: **Inarius, Bareleth, AshenKnight, RedFury, Kevin, tKerma, Deadmaniac, Shadex.**



2025 SLL S6 (4000 Division) = Star League Latam Season 6 = Fourth Place.
Featured Players: **Pavipollo, Hevymetal, Gouketsu, Redfury, nox, JasherD, Magodeoz, JrFenixOP.**



2026 SLL S7 (3500 Division) = Star League Latam Season 7 = Fourth Place.
Featured Players: **Jonathan, Noisy, Mauricio, Kakaroto, Alex.**

Torneos Internos

miércoles, 25 marzo, 2026



[iMKS] (Sub3500) Player Points 2026

	INSANE	iMKS CHAMPIONS	iMKS CHAMPIONS	iMKS CHAMPIONS	TOTAL POINTS
CHAMP	Yanakuntur	24			24
CHAMP	Kakaroto	22			22
CHAMP	RESERVED FOR CHAMPION				
CHAMP	RESERVED FOR CHAMPION				
CHAMP	RESERVED FOR CHAMPION				
CHAMP	RESERVED FOR CHAMPION				
#1	Milo				18
#2	ChecoTV				12
#3	Alex				8
#4	Walcode				6
#5	Noisy				6
#6	Maxindomitus				4

Mientras [iMKS] Yanakuntur y [iMKS] Kakaroto tienen pase directo a la iMKS Champions 2026 (sub3500), el resto de los jugadores cuentan con la ventaja de haber sumado puntos por adelantado, cualquier futuro jugador que se inscriba no habrá obtenido puntos en el clasificatorio de primavera, pero seguirán teniendo otros 5 torneos para sumar puntos, igual que los demás.

Tenemos constancia de que habrá una mayor participación en las próximas ediciones, pero no sabemos hasta qué punto, en todo caso seguimos con el compromiso de seguir fichando y proporcionando esta estructura de torneos sólida.

Suerte en la próxima^^

RANKING	INSANE	iMKS CHAMPIONS	iMKS CHAMPIONS	iMKS CHAMPIONS	iMKS CHAMPIONS	IMKS CUP	GLOBAL STARCRAFT CUP	TOTAL POINTS
1	[iMKS] XionS	-	-	🏆 2025	🏆 2025	-	-	150
2	[iMKS] Nazgul	-	-	🏆 2025	🏆 2025	-	-	100
3	[iMKS] Darkunammed	-	-	-	-	🏆 2025	-	75
4	[iMKS] Kevin	🏆 2025	🏆 2025	-	🏆 4th-8th 2025	-	-	65
5	[iMKS] Boreau	-	-	-	-	🏆 2025	-	50
6	[EX-iMKS] Kalid	🏆 2025	-	-	-	-	-	50
7	[iMKS] PaviPollo	-	-	-	🏆 2025	-	-	50
8	[iMKS] Havertz	-	🏆 2025	-	🏆 2025	-	-	35
9	[iMKS] Cronopio	🏆 2025	🏆 2025	-	🏆 4th-8th 2025	🏆 2025	-	35
10	[iMKS] Razza	-	-	-	-	🏆 2025	-	25
11	[EX-iMKS] MikeSavage	-	🏆 2025	-	-	-	-	25
12	[iMKS] Shigure	🏆 2025	-	-	-	-	-	25
13	[iMKS] TheMike	-	-	🏆 2025	-	-	-	10
14	[iMKS] Johannes	-	-	-	🏆 4th-8th 2025	-	-	10
15	[iMKS] Hiyawent	-	-	-	🏆 4th-8th 2025	-	-	10
16	[iMKS] Nox	-	-	🏆 2025	-	-	-	5



EL clasificatorio de primavera sigue su camino y se ha llevado a mas de un Maestro por el camino. Ya pueden observar la versión del torneo en liquipedia, solo recuerden que en liquipedia el bracket solo aparece a partir de los últimos 16 jugadores, por tanto nada del loser bracket aparece aun.

Los jugadores revisen el Whatsup del equipo, Nox debería haber posteo los enfrentamientos atrasados y los que tocan.

¡¡¡SUERTE A TODOS!!!

¡Nuestros Torneos!



-Clasificatorio de Primavera (\$60): Bracket simple con un solo loser bracket (una sola oportunidad de perder). Todo Bo3, cuartos Bo5, Final Bo7.



-Clasificatorio de Verano (\$60): Fase de grupos donde los winners de grupos pasan al bracket final como winners y los losers pasan al bracket final como losers, los que pierden dos veces en esa fase de grupos quedan eliminados completamente sin pasar al bracket final.



-Clasificatorio de Otoño (\$60): Fase de grupos con ambos winners o losers pasando al bracket de winners, los que pierden dos veces en esa fase de grupos quedan eliminados completamente sin pasar al bracket final.



-iMKS Champions (\$200): Sistema de 4 grupos de 4, donde 2 clasifican para el bracket final sin opción de Loser bracket. **4 plazas de acceso a la GSCM**



-iMKS Cup (\$50): Sistema GSL si hay 16 participantes o más, sino un bracket simple. Semifinalistas de la iMKS Champions no pueden participar, gran parte del objetivo de este torneo es la clasificación a la GSC. **2 plazas de acceso a la GSCM**



-[GSC] Global Starcraft Cup (\$300): Aunque este logo es provisional, el nombre ya ha sido decidido por el staff internacional. 6 clasificados internamente en 6 equipos diferentes accederán a esta competición.

En el caso de iMKS los 6 clasificados vendrán de la iMKS Champions siempre, sin embargo.



-Clasificatorio de Primavera Sub3500 (1 hora Coach): Estamos estudiando formatos.



-Clasificatorio de Verano Sub3500 (1 hora Coach): Estamos estudiando formatos.



-Clasificatorio de Otoño Sub3500 (1 hora Coach): Estamos estudiando formatos.



-iMKS Champions Sub3500 (comandantes): Mismo formato que la Champions regular, pero estamos estudiando cambios.



-iMKS Cup Sub3500 (1 hora Coach): Mismo formato que la Champions regular, pero estamos estudiando cambios. No se realizará en 2026 para los sub3500.

Los premios para **clasificatorios** regulares e **iMKS Champions** serán los mismos anualmente que hasta ahora.

Para los **clasificatorios Sub3500** estamos estudiando un sistema de entrenamiento. Para la **Champions sub3500** comandantes.

Si alguien quiere aportar o sugerir sea bienvenido^^